Primer Parcial Teórico

Apellido, Nombre: Giuliano Pairone

Legajo 50608

Comisión: 4

Fecha 12/9/2022

1) Los soft skills, son los conjuntos de actitudes y habilidades que tienen que ver con las competencias sociales y personales, que facilitan la relación de las personas, tanto en ámbitos de trabajo, como en otros ámbitos. Estas se desarrollan con el carácter de la persona, en caso de que la persona, no haya desarrollado ninguna de estas actitudes o habilidades, puede llevar a cabo ciertos ejercicios, los cuales le pueden servir tanto, como para aprender, como para mejorar las mismas.

Ejemplos:

1. Pensamiento crítico. En mi experiencia laboral, para aprender el porqué de algo o como se hace, como por ejemplo, configuración de routers de borde, configuraciones por partes de la Ip, por que suceden ciertos errores, etc.
2. Trabajo en equipo: Un ejemplo puede ser , cuando surgen ciertas tareas a llevar a cabo , como por ejemplo , plantear alguna propuesta en específico , tanto como a un cliente residencial ,como una empresa, emprendedor , etc., para esta tarea , se deben reunir ciertas áreas , tanto la parte comercial ,como para la venta , administrativa , para indicar el costo de la misma y por último , el sector comercial ,para indicar si es posible o las distintas posibilidad , para cumplir con la necesidad del cliente.
3. Responsabilidad: Por parte de esta soft skill , un ejemplo de trabajo básico , es cumplir con tu tarea a la cual te abocas , también puede ser , cuando te queres hacer cargo de alguna tarea en específica , por afuera de tu tarea habitual

2) Es un conjunto de programas, que gestionan los recursos del hardware. Estos sistemas se encuentran tanto en computadoras, celulares, etc.

Funciones:

1. Ejecutar Programas: Cargan los datos y las instrucciones en la memoria principal e inicializan los mismos.
2. Acceso al sistema: Controla el acceso a los datos, evitando el uso no autorizado o el uso dañino de los mismos.
3. Desarrollo de programas: Ayudan al programador en el diseño de páginas, aplicaciones, etc.
4. Detección de errores: brinda un solución , tanto como para errores del software como del hardware

Los sistemas más utilizados actualmente son Ios, Android para celulares y para las computadores son Windows y Mac/os. Son los más utilizados, ya que son los que mayor mente son más conocidos, se sabe que presentan cierta seguridad con cada actualización y parche.

Proceso: un proceso, es una recolección de pasos o instrucciones, como por ejemplo, los pasos para cocinar una carne al horno.

3) Software: Son los programas tanto de la Pc como celulares, realizan la ejecución de tareas específicas. Sin estos programas, tanto los celulares como las Pcs, serian inútiles.

Ejemplos: Excel, Word, Paint, Edge, AVG, Zoom, etc

Hardware: Es la parte tangible de una Pc, está constituido tanto de componentes internos, como externos

Ejemplos de elementos internos:

* Placa Madre: Es donde se conectan los diferentes componentes del equipo.
* Memoria RAM: Es una memoria de corto plazo
* Micro procesador: Lleva a cabo las órdenes, se encuentra en la placa madre.
* Disco ssd : Es una unidad de almacenamiento , más rápida de los ssd

4) El bash es un intérprete de instrucciones o de órdenes, se ejecuta en una ventana de texto, como por ejemplo, en la terminal de Ubuntu, en el CMD de Windows, etc.

Bucle for: Utilizamos este comando, cuando se necesita ejecutar o realizar la misma tarea, una cierta cantidad de veces, ya sean pocas veces o varias, de manera continúa. Por ejemplo , necesito registrar las tareas echas en el mes de agosto , en ese caso , en el for , como parámetro , definiría 31 días , ya que agosto tiene 31 días y debo registrar las tareas echas en esos días, de esa manera se ahorra por así decirlo , tener que escribir 31 veces el mismo código.

Bucle if: Utilizamos este comando, para verificar situaciones, de manera tal de que si se cumple cierto parámetros, se realiza una tarea en específico, también se puede como validación de ingreso de datos, como por ejemplo, se le solicita al usuario escribir un número mayor a 0, con una condición en el if, podemos verificar que el valor sea mayor que 0 y de esa manera continua o en el caso de que sea menor o igual, indicarle que el valor ingresado no es correcto.

5) La diferencia , es que las máquinas virtuales , son entornos virtuales (Ejemplo , para poder vitalizar una maquina con un sistema operativo en Windows y de esa manera , en una maquina física que tenga Mac/Os no instalar ese sistema operativo ), mientras que un contenedor , es un software que contiene el código de la aplicación , que permite que se ejecute en diferentes entornos (Ejemplo: Servidor web , aplicaciones ).

6) Los volúmenes resuelven el problema de conservación de datos, ya que si un contenedor deja de funcionar, no se pierde los datos del mismo. Los kubernetes se utilizan para gestionar, optimizar los contenedores. . La diferencia entre los pods y los contenedores, es que los primeros permiten la comunicación entre distintos contenedores mientras que los segundos contienen y corren programas. Los problemas de los pod son:

* No se auto generan ,en caso de que uno muera
* No se puede replicar por si solos
* No se pueden actualizar

Estos errores se solucionan con objetos de alto nivel, los cuales mantienen el nivel de pods y están separados del pod.